

# Serverregeln IrrenHaus-Life

vom 15.12.2018 (Stand 15.12.2018)

## §1: Allgemeine Regeln

<sup>1</sup> Das Mindestalter auf unserem Server beträgt gemäss der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) des Spiels ArMA 3 ausnahmslos **16 Jahre**.

<sup>2</sup> Sei kein Idiot!

<sup>2.1</sup> Euer Leben ist das höchste Gut und ist um jeden Preis zu schützen.

<sup>3</sup> Das Regelwerk steht zu jeder Zeit über dem Gesetz.

<sup>4</sup> Beleidigende, Rassistische, Nationalsozialistische, sexistische oder Diskriminierende Äußerungen, egal in welcher Form sind zu unterlassen!

<sup>5</sup> Das sogenannte "Trolling", also das absichtliche stören oder nerven von anderen Benutzern ist in massen zu halten und der jeweiligen Situation anzupassen!

## §2: Support

<sup>1</sup> Bla

## §3: Cheating, Buguseing & Exploiting

<sup>1</sup> Das sogenannte "Hacken", das bedeutet das benutzen von z.B. fremden Programmen ohne Erlaubnis ist strengstens verboten.

<sup>2</sup> Das sogenannte "Cheaten", das bedeutet durch z.B. bearbeiten von Dateien oder durch Benutzung von fremden Dateien ist verboten.

<sup>3</sup> Das sogenannte "Buguseing", das bedeutet einen Fehler im Spiel auszunutzen, durch diesen man einen Spielerischen Vorteil erhält ist verboten.

<sup>4</sup> Es ist verboten Objekte wie zb. Straßenschilder, Absperrungen, Laternen usw. absichtlich umzufahren & diese dann zu reparieren. Das Vergehen wird wie das sog. Buguseing geahndet & bestraft!

<sup>5</sup> Der sogenannte "Exploit-Abuse", das bedeutet das Ausnutzen von Schadens-Software/Dateien oder das ausnutzen eines Fehlergebnisses einer bestimmen Durchführungs-/Befehlsreihenfolge ist verboten.

## §4: Charakter & Roleplay

<sup>1</sup> Bla

## **§5: Kommunikation**

<sup>1</sup> Es wird ausschliesslich über das Teamspeak3 Plugin «TFAR (Task Force Arrowhead Radio) kommuniziert.

<sup>2</sup> Der Sidechat ist ausschliesslich für Roleplayfragen gedacht zB: «@Twitter:» «@Darknet:» «Ok Google:».

<sup>2.1</sup> Positionsangaben im Sidechat sind verboten, ausser «@Twitter: XY komm mal zur GT Garage.»

<sup>3</sup> Funken während man gefesselt ist, ist unter keinen Umständen möglich.

<sup>3.1</sup> Funken während man Getasert, Niedergeschlagen oder Bewusstlos ist, ist verboten.

<sup>4</sup> Verwenden von Informationen aus Quelle dritter ist verboten. (Meta, BSG)

## **§6: NewLife Regeln**

<sup>1</sup> Egal ob durch einen Bug oder Regelwidriges Verhalten, wenn du gestorben bist, bist du für die Situation Tod.

<sup>2</sup> Nach dem Tod ist es untersagt am zuvor Teilgenommenen Roleplay wieder teilzunehmen.

<sup>2.1</sup> Nach dem Tod ist es untersagt dem Ort des Geschehens während den nächsten 30 Minuten näher wie 250 Meter Innerorts und 1500 Meter Ausserorts zu kommen.

<sup>2.2</sup> Nach dem Tod weiss man nicht mehr was zuvor passiert ist, da man im Roleplay eine andere Person ist.

<sup>3</sup> Für die Mitarbeiter des Fire Departements entfallen sämtliche New Life Regelungen.

## **§7: Fraktionen**

<sup>1</sup> Es ist jedem Spieler erlaubt einer Fraktion beizutreten.

<sup>2.1</sup> Es ist verboten in mehreren Fraktionen gleichzeitig zu sein. Ausnahme hierbei ist: Während der Bewerbungsphase darf man in der eigentlichen Fraktion bleiben, sollte es jedoch zur Aufnahme kommen, muss eine der Fraktionen gekündigt werden.

<sup>3</sup> Alle Mitarbeiter des Fire Departements sind unantastbar, das bedeutet, dass das Entwenden von Objekten, Kleidungen, Fahrzeugen oder ähnlichem, sowie das Überfallen, Entführen oder sogar das verletzen, verboten ist.

<sup>3.1</sup> Alle Mitarbeiter sind neutral gegenüber anderen Fraktionen.

<sup>3.2</sup> Es ist allen Mitarbeitern verboten, einen Einsatz während bzw. kurz vor einem Wahrscheinlichen Schusswechsel, zu bearbeiten.

<sup>3.3</sup> Alle Mitarbeiter haben sich ohne Einsatz an die Gesetzte (StVO usw) zu halten und dürfen bei Widerhandlung von der Polizei belangt werden.

<sup>4</sup> Dem Police Departement ist nicht bekannt wo sich die Drogendealer befinden. Dies können sie nur durch Ermittlungen herausfinden.

<sup>4.1</sup> Beschuss durch den Taser ist keine Schussankündigung.

## **§8: Gruppierungen**

<sup>1</sup> Eine Gruppierung darf maximal 15 Personen beinhalten.

## **§9: Verhalten mit Fahrzeugen**

<sup>1</sup> Das mutwillige Zerstören von Fahrzeugen ist verboten.

## **§10: Überfälle**

<sup>1</sup> Für einen Überfall müssen mindestens 4 Beamte im Dienst sein.

<sup>1.1</sup> Einen Überfall darf bis spätestens 30 Minuten vor Restart begonnen werden.

## **§11: Tankstellenraub**

<sup>1</sup> Für einen Tankstellenraub müssen mindestens 3 Beamte im Dienst sein.

<sup>1.1</sup> Ein Tankstellenraub darf bis spätestens 20 Minuten vor Restart begonnen werden.

## **§12: Banküberfall**

<sup>1</sup> Für einen Banküberfall müssen mindestens 6 Beamte im Dienst sein.

<sup>1.1</sup> Ein Banküberfall darf bis spätestens 45 Minuten vor Restart begonnen werden.

## **§13: Geiselnahmen**

<sup>1</sup> Für eine Geiselnahme müssen mindestens 6 Beamte im Dienst sein.

<sup>1.1</sup> Eine Geiselnahme darf bis spätestens 45 Minuten vor Restart begonnen werden.

## **§14: Schusswaffengebrauch**

<sup>1</sup> Der Schusswaffengebrauch ist ausschliesslich nach eindeutiger Ankündigung erlaubt.

<sup>2</sup> Wird man überfallen ist der Schusswaffengebrauch zwar erlaubt aber nur empfohlen wenn man eine gute Chance hat mit dem Leben davon zu kommen. (§1, <sup>2.1</sup>)